

Preise für Werbeflächen auf IchSpiele.cc (Stand: Juli 2011)

Typ	Ausmaße	Ort	TKP	CPC
Leaderboard	728x90	1	7	0,45
Skyscraper	120x600	2	7	0,45
Rectangle Big	336x280	3	15	0,60
Rectangle	300x250	3	15	0,60
Rectangle Big 2	336x280	4	5	-
Rectangle 2	300x250	4	5	-
Sitebranding		5	12	0,70
Banner	468x60	6	4	0,20

Nachfolgend auf Seite 2 finden Sie als Beispiel eine News-Seite von IchSpiele. Die entsprechenden Bannerplätze sind schematisiert und mit Nummern versehen. Nummer 4 findet sich grundsätzlich nur auf Archivseiten (unten rechts) und ist auf der Beispielseite nicht zu finden. Die Banneranordnung auf der Startseite ist ebenfalls eine andere. Auf ihr gibt es keinen Leaderboard-Banner, dafür allerdings mehr Banner in der Größe 468x60.

Rabatte bei größeren Buchungen werden auf Verhandlungsbasis gerne diskutiert.

Sollten Sie Werbung bei uns buchen wollen, wenden Sie sich bitte per E-Mail an redaktion@ichspiele.cc.



Alexander Trust, 11. Juli 2011 [Twittern](#) [2](#) [Gefällt mir](#)

Nyko Zoom Kinect-Lupe in Kürze in Nordamerika für Xbox 360 erhältlich

Plattformen
X360

ähnliche News
Wii U - EA-CEO glaubt an eine große Zukunft der neuen Konsole
ASUS - Hersteller bringt zwei neue Spielernotebooks mit GeForce GTX 560M
Wii U - Nintendo-Präsident spricht von Release nach dem 1. April 2012



Mit dem Nyko Zoom bringt Peripherie-Hersteller Nyko in Kürze in Nordamerika den bislang ersten Kinect-Aufsatz auf den Markt, der zur Verringerung des Mindestabstandes zwischen dem Kinect-Sensor der Xbox 360 und dem Spieler beiträgt.

Um auch in kleinen Räumen Kinect-Games spielen zu können, wird Nyko den Nyko Zoom herausbringen. Diesen hatte man auf der letzten E3 2011 vorgestellt. Der Kinect-Aufsatz soll den notwendigen Platz und Abstand um 40 Prozent verringern, den Kinect benötigt, um den Spieler zu "scannen" und ins Spiel zu integrieren. Mehrere Linsen werden vor die 3D-Kamera gelegt - der Nyko Zoom benötigt keine zusätzlichen Batterien oder Stromanschlüsse.

Chris Arbogast, Marketing-Direktor bei Nyko Technologies beschreibt den Erfolg und Zuspriech, den man mit der Präsentation des Zubehörs auf der E3 hatte: "The success of the Zoom at E3 was outstanding and we are incredibly excited to help expand the already thriving fanbase of Kinect gamers, allowing even more people to enjoy the thrills of being the controller. We are also proud to be working with all of our retail partners on our first ever simultaneous national launch for an accessory. Come August 23rd you will be able to find the Zoom on store shelves everywhere."

Nyko Zoom von Nyko Technologies wird ab dem 23. August zum Preis von 29,99 US-Dollar (UVP) in Nordamerika und Kanada erhältlich sein. Nyko-Produkte werden mit zeitlicher Verzögerung zumindest auch in Großbritannien angeboten, und ansonsten kann man sie über Import-Händler erwerben. Dieses Zubehör steht auf meiner persönlichen Wunschliste allerdings ganz oben. Wenn es hält, was Nyko verspricht, dann könnte Kinect sogar etwas für die Redaktionsräume dieser Republik werden, und wir Spiele-Redakteure müssten nicht die neue Technologie in die heimischen Wohnzimmer auslagern.



kommentare

Es sind noch keine Kommentare vorhanden.

Schreib deine Meinung

Notwendige Felder sind mit einem * markiert.

Dein Name:*

Deine Email:*

Das Thema zu deinem Kommentar:

Dein Kommentar:*

5



News

Block Breaker 3 Unlimited - Breakout-Ableger für iPhone und iPad im App Store erhältlich
Gameloft hat mit Block Breaker 3 Unlimited eine neue Episode seiner Block-Breaker-Reihe für iPhone und iPad herausgebracht. Der Breakout-Vertreter kommt in zwei Versionen daher und bietet keinen Game-Center-Support.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011

Call of Duty: Project Colossus - Modern Warfare 3 laut Pächter mit Chance auf 20 Millionen Verkäufe
Webbush-Morgan-Analyst Michael Pachter sieht die Zukunft von Activisions Shooter-Franchise Call of Duty rosig. Er traut dem nächsten Teil der Serie, Modern Warfare 3, zu, die Verkaufszahlen von Black Ops mit 20 Millionen Einheiten noch zu toppen, und das trotz der Konkurrenz durch Battlefield 3.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011

PES 2012 - Konami startet neuen YouTube-Kanal mit Entwickler-Videos
Konami hat heute in einer Meldung über den Start eines offiziellen Pro-Evo-YouTube-Kanals informiert. Dort möchte man zukünftig Videos zur Fußball-Simulation präsentieren. Den Anfang machen einige Entwickler-Interviews.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011

Dust 514 - Free-to-play-Shooter für PS3 scheinbar doch nicht kostenlos
GCP, von denen auch das Sci-Fi-MMORPG Eve Online stammt, hatten auf der letzten E3 den Shooter Dust 514 angekündigt. Dieser sollte exklusiv für PS3 erscheinen, mit dem Eve-Online-Universum verwoben sein und entsprechend dem Free-2-Play-Modell kostenlos. Doch nun möchte man die Spieler doch zur Kasse bitten.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011

VBANext - Neuer alter Game-Boy-Emulator für PlayStation 3
Der Entwickler squarepusher2 hat Neuigkeiten zum Game-Boy-Emulator für die PlayStation 3 veröffentlicht, der ehemals VBA PS3 hieß und nun VBANext heißen soll. Voraussetzung ist immer der Jailbreak der Konsole.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011

Wii U - EA-CEO glaubt an eine große Zukunft der neuen Konsole
Für EA-Geschäftsführer John Riccitiello habe man sich noch gar keinen Überblick darüber verschaffen können, welche Fähigkeiten die Wii U haben wird. Für ihn liegt noch eine große Zukunft vor der Konsole.
[weiterlesen](#)
11. Juli 2011